

# 김현우

## [웹 디자인 퍼블리셔]

Birthday 1995.06.25

Email [hwkims@naver.com](mailto:hwkims@naver.com)

Mobile 010-3330-6884

Address 경기도 용인시 기흥구

### 소개 / About Me

- 안녕하세요, 웹디자인 및 프론트엔드 개발에 관심이 많으며, 사용자 경험을 향상시키는 UI/UX 디자인과 React.js 를 활용한 프론트엔드 개발을 공부하고 있습니다.
- 두드림컴퓨터아카데미에서 스마트 웹 콘텐츠 UI/UX 디자인 & 프론트엔드(React.js) 과정을 이수하였으며, 웹 퍼블리셔 전문가가 되기 위해 열심히 노력하고 있습니다.

### 학력

- 2014.03 ~ 2018.02 한성대학교 산업경영공학과 졸업
- 2011.03 ~ 2014.03 구성고등학교 졸업

### 교육 내용

- 2024.04~2024.10 스마트 웹 콘텐츠 UI/UX 디자인 & 프론트엔드(React.js) / 두드림컴퓨터아카데미

### 보유기술

#### 기능 구현 등의 사용할 수 있는 기술

구분	Skill
Photoshop	- 전체적인 툴 사용가능(사진편집 및 합성/그래픽 작업) - 이미지 보정, 디자인소스 제작가능, 상세페이지 제작가능
Illustrator	- 전체적인 툴 사용가능 (캐릭터, 일러스트 작업 가능), 로고 만들기 및 PDF 작업가능 - 웹, 앱 아이콘 제작, CI/BI 심볼마크, 간단한 캐릭터 제작, 디자인 소스 제작가능
Figma	- 전체적인 툴 사용가능, 아이콘, 로고, 그래픽 요소 등을 세밀하게 조정하고 편집
HTML5	- html5 태그 작성 문법에 대한 이해 및 활용 - CSS3 를 이용한 스타일 변형
CSS3	- 텍스트를 표현하는 다양한 스타일을 구현 - 레이아웃을 구성하는 CSS 박스 모델을 이용해 원하는 위치에 적절히 배치

#### 이론적 지식이 있지만 사용능력이 적은 기술

구분	Skill
JavaScript	- Edge /Chrome 기반의 HTML5/ CSS3/ JSES6/ CSS/ JS 코딩 - 내장객체, 사용자 정의 객체의 사용법과 활용법
JQuery	- click, mouseover/out 등 event 동작 - 조건문을 활용한 scroll 이벤트 적용
React.js	- 컴포넌트 기반 아키텍처 설계 및 구현

# 자기소개서

## 성장과정

---

저는 어린 시절부터 컴퓨터와 인터넷에 관심이 많았습니다. 초등학교 3학년 때 처음으로 컴퓨터를 접하고, 그 후로 계속해서 컴퓨터와 관련된 활동을 해왔습니다. 중학교 때는 웹디자인에 관심이 생겨, HTML 과 CSS 를 공부하기 시작했습니다. 고등학교 때는 웹개발에 대한 관심이 더 커져, JavaScript 와 프로그래밍 언어를 공부했습니다.

대학교에서는 산업경영공학과를 전공했지만, 웹개발에 대한 관심이 계속해서 커져, 학원에서 웹 퍼블리셔 과정을 이수했습니다. 학원에서 공부하면서, 웹 퍼블리셔가 사용자 경험을 향상시키는 UI/UX 디자인과 React.js 를 활용한 프론트엔드 개발을 하는 역할에 대한 호기심이 생겼습니다.

이후, 두드림컴퓨터아카데미에서 스마트 웹 콘텐츠 UI/UX 디자인 & 프론트엔드(React.js) 과정을 이수하였으며, 웹 퍼블리셔 전문가가 되기 위해 열심히 노력하고 있습니다.

## 지원동기 및 입사 후 포부

---

### [지원동기]

저는 웹 퍼블리셔 전문가가 되고 싶습니다. 온라인 쇼핑몰을 보면서 웹사이트의 편리성에 더 관심을 가지게 되었고, 웹 퍼블리셔가 이런 사용자 경험을 디자인하고 구현하는 역할에 대한 호기심이 생겼습니다. 웹 퍼블리셔는 사용자 경험을 향상시키는 UI/UX 디자인과 React.js 를 활용한 프론트엔드 개발을 하는 역할에 대한 이해를 깊이 했습니다.

학원에서 웹 퍼블리셔 과정을 이수하면서, 웹 퍼블리셔가 사용자 경험을 향상시키는 UI/UX 디자인과 React.js 를 활용한 프론트엔드 개발을 하는 역할에 대한 호기심이 생겼습니다. 또한, 웹 퍼블리셔는 HTML, CSS, JavaScript 등의 웹 기술에 대한 깊은 이해를 가져야 합니다.

저는 웹 퍼블리셔 공부를 하였고, 학원에서 Photoshop, Illustrator 프로그램과 HTML, CSS 를 배웠습니다. 또한, 웹 퍼블리셔는 사용자 경험을 향상시키는 UI/UX 디자인과 React.js 를 활용한 프론트엔드 개발을 하는 역할에 대한 이해를 깊이 했습니다.

### [입사 후 포부]

입사 후, 저는 웹 퍼블리셔 전문가가 되기 위해 열심히 노력하겠습니다. 첫 번째 목표는 웹 퍼블리셔의 기본기를 다지는 데 있습니다. 이를 위해, 저는 웹 퍼블리셔 관련 공부를 계속 하겠습니다. 또한, 웹 퍼블리셔의 실제 프로젝트 경험을 쌓을 것입니다.

두 번째 목표는 웹 퍼블리셔의 전문성을 높이는 데 있습니다. 이를 위해, 저는 웹 퍼블리셔 관련 자격증을 따겠습니다. 또한, 웹 퍼블리셔의 최신 트렌드를 따라가겠습니다.

입사 후, 저는 조직 문화에 잘 적응할 수 있는 자신만의 방안을 찾겠습니다. 이를 위해, 저는 팀원들과의 소통을 중요하게 생각하겠습니다. 또한, 저는 웹 퍼블리셔의 실제 프로젝트 경험을 쌓을 것입니다.

## (1) 포트폴리오

### 성심당 , 쇼핑몰 리디자인

작업 기간	2024 년 8 월
인원구성	개인
주요업무 및 상세 역할 주요 성과	<p>프로젝트의 모든 부분을 담당하였습니다. 아래는 주요 업무 내용입니다.</p> <p>웹사이트의 사용자 경험 및 온라인 판매를 개선하기 위해 성공적으로 리 디자인 하였습니다. 다양한 디바이스 및 화면 크기에 대응하는 반응 형 디자인을 개발하였습니다.</p> <p>고객이 쉽게 제품을 탐색하고 구매할 수 있는 사용자 친화적인 인터페이스를 개발하였습니다. Photoshop 및 Illustrator 를 사용하여 웹사이트의 전체적인 미감을 향상시키는 고품질 그래픽 및 일러스트레이션을 생성하였습니다.</p> <p>Cafe24 와 통합하여 원활한 제품 관리 및 판매를 가능하게 하였습니다.</p>
사용언어 및 개발환경 기술 및 도구	<p>프론트엔드 개발: HTML, CSS, JavaScript 를 사용하여 웹사이트의 사용자 인터페이스 및 사용자 경험을 리 디자인 하였습니다.</p> <p>디자인 도구: Adobe Photoshop 및 Illustrator 를 사용하여 웹사이트의 그래픽 및 일러스트레이션을 생성하였습니다.</p> <p>이커머스 플랫폼: Cafe24 를 쇼핑몰 플랫폼으로 사용하여 제품을 추가하고 온라인 스토어를 관리하였습니다.</p>
느낀 점	<p>작은 프로젝트였지만, 프로젝트를 처음부터 끝까지 관리하는 경험을 통해 많은 것을 배웠습니다. 태스크를 우선순위화하고, 효율적으로 작업하며, 독립적으로 문제를 해결하는 방법을 배웠습니다.</p> <p>또한, 세부 사항에 대한 주의와 클라이언트와의 효과적인 의사소통의 중요성을 깨닫게 되었습니다.</p>
URL	<p><a href="http://dothome.co.kr">성심당 (dothome.co.kr)</a></p> <p><a href="http://cafe24.com">성심당 쇼핑몰 : 다양한 빵이 가득 (cafe24.com)</a></p>